



SketchUp
LUMION



DIPLOMADO “MODELADO DE ESPACIOS ARQUITECTÓNICOS, DEL CONCEPTO AL FOTOREALISMO”

OBJETIVO

Este curso está diseñado para que el participante obtenga los conocimientos para realizar un modelado 3D desde el concepto, visualización, presentación, convirtiéndose en todo un experto en la creación de imágenes fotorrealistas, todo esto lo logrará mediante ejercicios propuestos en el curso los cuales se explicaran paso a paso para su total comprensión.

DIRIGIDO A: Estudiante, Arquitectos, Diseñadores de interiores y exteriores Freelancer, todos los que realicen renders y videos.

REQUISITOS: para tomar el curso se requiere tener instalado SketchUp 21, Lumion 12. No se requieren conocimientos previos ya que comenzaremos desde fundamentos hasta llegar a ser todos unos expertos en el modelado, presentaciones de video e imágenes fotorrealistas.

Al finalizar el curso el participante obtendrá un diploma avalado por la secretaría del trabajo el cual acredita que tienes un perfecto manejo de SketchUp y Lumion 12, también tendrás la posibilidad de realizar la certificación de Lumion 12 avalado por el fabricante.

DURACIÓN: 50 HORAS

CONTENIDO

ETAPA 1: 25 HORAS SKETCHUP 2021

- Introducción a SketchUp
- Selección de plantillas y creación de plantillas con su respectivo sistema de unidades
- Tipos de menús
- Comandos básicos de dibujo
- Comandos línea, rectángulo, arco y círculo
- Comandos polígonos y mano alzada
- Agregar la tercera dimensión, comando Push/pull.
- Mediciones y líneas guías
- Agregar textos
- Agregar cotas
- Comandos de modificación
- El comando selección y los tipos de selección
- Las opciones de mover y copiar y como aplicar un espejo
- El offset o copias paralelas
- Como escalar objetos
- Rotar y como aplicar Arrays en Sketch up
- El borrar y deshacer
- Aplicación de texturas y materiales
- Generación de grupos y componentes
- Intersección de modelos para crear nuevas formas
- Los sand box tools y la construcción del terreno
- Importación de modelos desde AutoCAD
- Objetos de revolución y doble curvatura con el comando Follow me
- Visualización avanzada; Walk, Camera y Look around
- La perspectiva y los planos de corte
- La configuración y uso de la sombra
- Herramientas de Animación
- Creación y configuración de páginas
- Exportación de animaciones
- Solid tolos, Round Corner

- Aplicación, edición y creación de materiales
- Mapeo de materiales
- Crea modelos añadiendo y sustrayendo elementos.
- Componentes Dinámicos
- Ceración de componentes con atributos, relaciones y comportamientos inteligentes.
- Integración con Google Earth
- Geolocalización sobre terrenos 3d y sobre imágenes aéreas en color, ubicación
- Geográfica del modelo con Google Maps.
- Adaptación de fotografías
- Utiliza fotos para crear modelos tridimensionales.
- Layout
- Con Layout puedes añadir texto, acotaciones y elementos 2D a los modelos 3D



Calle La Fortuna No. 186,
Col. Industrial, Del. Gustavo A.
Madero, México D.F., C.P. 07800



informes@cad-consultores.mx



+52 55 4616 3330



7587 3035 y 55 3333 9387



WWW.CAD-CONSULTORES.COM.MX



DIPLOMADO **“MODELADO DE ESPACIOS** **ARQUITECTÓNICOS, DEL CONCEPTO** **AL FOTOREALISMO”**

CONTENIDO

ETAPA 2: 20 HORAS LUMION 12.X

- Introducción a lumion
- Configuración de propiedades del entorno
- Diagnóstico de la tarjeta gráfica, memoria RAM, procesador.
- Diferencias entre CPU y GPU
- Entorno de bienvenida a lumion
- Selección de entornos
- Interfaz de lumion
- Adaptación al programa
- Herramientas de desplazamiento y atajos
- Configuración de paisaje
- Icono Altura
- Escavar elevar aplanar fluctuación suavizar
- Guardar entorno de paisaje, cargar entorno
- Icono agua
- Icono océano
- Encender y apagar océano
- Configuración de barras de desplazamiento
- Icono Pintar
- Configuración de entorno para pintar el terreno
- OpenstreetMap.
- Configuración
- Cargar ubicación de mapa, mapas de Alturas y mapa de satélite
- Hierva de paisaje
- Importar archivos de diferentes formatos
- CONFIGURACIÓN AMPLIADA
- Materiales de Lumion
- Cargar imágenes de alta resolución
- Posición de materiales o imágenes
- Rotación de imágenes
- Transparencia
- Configuración: Emisión, sustracción, especular, reducción de parpadeo

- Textura Alpha
- Desgaste
- Follaje
- CONFIGURACIÓN DE EXTERIORES
- Ambientación con naturaleza y naturaleza detallada
- Agregar personas, transporte, exteriores
- AMBIENTACIÓN CON LUCES
- Orientación del sol y cielos reales
- Focos con diferentes emisiones
- Omni lighth
- Luces de área
- INTERIORISMO
- Importar elementos detallados
- Agregar interiores de lumion
- Colocarle materiales
- Control de reflexión
- Iluminación IES
- Configuración de Iluminación artificial
- FOTO
- Tomar fotografías
- Configuración de estilos
- Estilos personalizados
- Realista, interior amanecer, tarde noche nublado, tipo boceto y acuarela
- Añadir efectos
- Sol
- Tiempo
- Cielo
- Objetos
- Cámara
- Animación
- Artístico 1
- Artístico 2
- Avanzado
- PELÍCULAS
- Toma de secuencias
- Efectos
- Movimiento de personajes
- Ambientación sonora
- PANORAMA 360°

ETAPA 3: 5 HORAS CERTIFICACIÓN DE LUMION 12.X

- Repaso sobre las preguntas que vendrán en el examen
- 2 horas de certificación



Calle La Fortuna No. 186,
Col. Industrial, Del. Gustavo A.
Madero, México D.F., C.P. 07800



informes@cad-consultores.mx



+52 55 4616 3330



7587 3035 y 55 3333 9387



WWW.CAD-CONSULTORES.COM.MX